

TSG Kaulsdorf

Saison 2010/2011

Spielbericht für den Spieltag 12.03.2011

SSV BG Mellingen-Taubach – TSG Kaulsdorf

2:0 (0:0)

Schiedsrichter: Sturm (Geraberg)

Zuschauer: 58

Tore:
1:0 Winkelmann (49 min)
2:0 Kalks (54 min)

TSG: Ziermann, A.Müller, Krauße, Apel, M.Müller(Wunder), F.Bauer(Kriek),
Walther, Osswald, K.Röppischer, M.Röppischer, Lindow

Die TSG begann das Spiel hochkonzentriert und setzte den Gastgeber sofort unter Druck. Einen Freistoß von M.Röppischer kratzte der starke Torwart in der 9 Minute aus dem Winkel. Der gleiche Spieler traf kurze Zeit später mit einem fulminanten Volleyschuss nur den Innenpfosten. Nach einer schönen Kombination über 4 Stationen schob Walther in der 16. Minute zur längst fälligen Führung ein – aber Abseits.

Nach 25 gespielten Minuten kam es wegen eines Notarzteeinsatzes an einem Mellinger Spieler zu einer halbstündigen Unterbrechung. Danach waren beide Teams wie ausgewechselt. Kaulsdorf zeigte sich verunsichert, zweikampfschwach und ohne spielerische Linie. Die Gastgeber witterten Morgenluft und starteten Angriff auf Angriff. Bis zur Pause hielt die TSG Abwehr aber dicht, auch weil Lindow für seinen schon geschlagenen Keeper auf der Linie rettete. Nach dem Wechsel dann das gleiche Bild. Mellingen stürmte, hatte viele Chancen und Kaulsdorf fand nicht mehr zu seinem Spiel. Tore waren nur eine Frage der Zeit und so reichte ein zu kurz abgewehrter Ball und ein Freistoß zur verdienten 2:0 Führung der Gastgeber. Das Ergebnis hätte durchaus noch höher ausfallen können, denn bei Standards und Kontern brannte es öfters lichterloh im TSG Strafraum. Ein spätes Aufbäumen brachte nichts Zählbares mehr für die Gäste, lediglich 2 Kopfballchancen durch Osswald und Röppischer konnte man noch verzeichnen.

Natürlich ist es nicht einfach, Woche für Woche mehrere Spieler ersetzen zu müssen und mit veränderter Aufstellung anzutreten. Aber warum man nach 25 sehr guten Minuten so einbrechen kann und kein Spieler mehr an seine Normalform herankam, ist schon fraglich.

Jörg Röppischer